

View Syllabus Information

Course Information							
Year	2025		School	School of Fundamental Science and Engineering			
Course Title	Introduction to C Programming Kikan(2)・Kokusai(1)						
Instructor	YOSHIOKA, Tsuyoshi						
Term/Day/Period	spring semester Mon.4						
Category	Elective Subjects		Eligible Year	1st year and above		Credits	2
Classroom	63-3F-C		Campus	Nishi-Waseda (Former: Okubo)			
Course Key	2600260002		Course Class Code	02			
Main Language	Japanese/English						
Class Modality Categories	[On-campus]						
Course Code	INFP11ZW						
First Academic disciplines	Informatics						
Second Academic disciplines	Software Engineering						
Third Academic disciplines	Software Engineering						
Level	Beginner, initial or introductory		Types of lesson	Work			

Syllabus Information		Latest Update: 2025/01/10 11:06:36
Course Outline	<p>「簡単なプログラムを読む・書く能力を身につける」ことに重点を置き、専門分野におけるプログラミング技術習得を目指す上での初級科目と位置づける。</p> <p>講義は対面で実施し、Moodleで資料を全て公開する。</p> <p>なお、本科目は反転講義である。Moodle上にある予習ビデオを視聴の上講義に臨むこと。</p> <p>This course focuses on “acquiring the ability to read and write simple programs” and is positioned as a elementary course for acquiring programming skills in a specialized field.</p> <p>Lectures will be face-to-face and all lecture materials will be available on Moodle.</p> <p>This course is a flipped class; students are required to watch the preparation videos on Moodle before attending the lectures.</p>	
Objectives	<p>本科目は、以下3項目の習得を目標として授業を進める。</p> <p>1. プログラミングを知る</p> <p>プログラミング・言語の基礎知識を学ぶ。今後自分自身の研究分野において「なぜプログラミングが必要なのか？」を考える。各自の学習目標を明確に意識づける。</p> <p>2. プログラミング基礎能力の習得</p> <p>各学習項目において、実際のプログラミングを読み、必要に応じて修正する（書く）ことを繰り返すことで、構文を理解できるプログラミング基礎能力を習得する。</p> <p>3. プログラミング実践力の習得</p> <p>各学習項目で学んだ内容を踏まえ、活用性の高い事例を選定し実際にプログラムを作成する。演習を通して、データ構造の設計、プログラミング、デバッグというプログラミングの行程を経験し、プログラミング実践力の習得を目指す。</p> <p>We will proceed classes with the goal of acquiring the following three points:</p> <p>1. Know programming</p> <p>Students learn the basic knowledge of programming and language, especially consider “why programming is necessary?” in their research field. Students are clearly aware of their learning goals clearly.</p> <p>2. Learn basic programming skills</p> <p>In each learning point, by reading the actual programming and modifying (writing) as necessary, students master the basic programming ability to understand the syntax.</p> <p>3. Learn practical programming skills</p> <p>Based on the contents learned in each learning unit, students prepare a program of highly usable cases. Through the exercise, students experience the programming process of data structure design, programming, debugging, and master the practical programming skills.</p>	
before/after course of study	<p>事前学習：予習用ビデオを事前に視聴して授業に臨むこと。</p> <p>事後学習：提出された課題に対するフィードバックを確認し、復習すること。</p> <p>Assigned work before class: Watch the preparation video before attending the lecture.</p> <p>Assigned work after class: Check the feedback on the submitted assignments and review them.</p>	
Course Schedule	<p>第01回 オリエンテーション</p> <p>第02回 Unixコマンド</p> <p>第03回 プログラミング基礎(1): 変数・標準入出力(1)</p> <p>第04回 プログラミング基礎(2): 変数・標準入出力(2)</p> <p>第05回 プログラミング基礎(3): 条件分岐</p> <p>第06回 プログラミング基礎(4): 繰り返し(1)</p>	

	<div>第07回 プログラミング基礎(5): 繰り返し(2)</div> <div>第08回 配列・マクロ(#define)</div> <div>第09回 乱数・数学ライブラリ</div> <div>第10回 関数・グローバル変数</div> <div>第11回 ポインタ</div> <div>第12回 文字と文字列</div> <div>第13回 ファイル入出力</div> <div>第14回 構造体</div> <div>Lecture 01 Lecture Overview</div> <div>Lecture 02 UNIX Usage</div> <div>Lecture 03 Basics of Programming (1):Variables・Standard Input/Output (1)</div> <div>Lecture 04 Basics of Programming (2):Variables・Standard Input/Output (2)</div> <div>Lecture 05 Basics of Programming (3):Branches</div> <div>Lecture 06 Basics of Programming (4): Loop(1)</div> <div>Lecture 07 Basics of Programming (5): Loop(2)</div> <div>Lecture 08 Arrays Macro (#define)</div> <div>Lecture 09 Random numbers Mathematicallibraries</div> <div>Lecture 10 Functions Global Variables</div> <div>Lecture 11 Pointers</div> <div>Lecture 12 Characters and Strings</div> <div>Lecture 13 File Input/Output</div> <div>Lecture 14 Structures</div>
Textbooks	<div>本学独自の講義資料をMoodleで公開する。</div> <div>The university's own lecture materials will be available on Moodle.</div>
Reference	<div>林晴比古:「改訂・新C言語入門ビギナー編」ソフトバンク</div> <div>前橋和弥:「C言語体当たり学習徹底入門」技術評論社</div>
Evaluation	<div>第1回～第14回の課題で評価する。</div> <div>Evaluate in the assignments of the Lecture 1st to 14th.</div>
Note / URL	